|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 28주차 | **기간** | 2022.7.6~ 2022.7.12 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Jetski 탑승&운전&하차 기능 구현, Login UI 제작 및 버튼 클릭에 따른 기능 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

눈, 나무, 실외이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 플라스틱이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터가 맵에 배치된 jetski 근처에서 R키로 탑승, 하차를 할 수 있도록 구현하였다. 탑승 시 카메라 위치를 가운데로 설정하였고 크로스헤어도 안보이도록 하였다. Jetski는 물리 시뮬레이션을 활성화시켜서 바닥의 울퉁불퉁한 모양대로 회전되도록 해주었다. 그리고 탑승하면 drive 애니메이션을 적용시키고, 하차 시 jetski의 왼쪽에 내려지도록 하였다. 내리면 카메라, 크로스헤어, 애니메이션 등이 기존의 것으로 돌아오도록 하였다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

눈, 실외, 하늘, 나무이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Login UI를 제작하였다. ID, PW를 입력받을 수 있도록 하였고, 입력에 따라서 login info text가 변경되도록 하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 29주차 | **다음기간** | 2022.7.13 ~ 2022.7.19 |
| **다음주 할일** | 얼음벽 폭탄 아이템 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |